

# Optimiser votre processus de maquettage pour des interfaces performantes

---

## Phase de cadrage et stratégie

- Définir impérativement les user personas et les user stories avant toute esquisse pour aligner le projet sur les besoins réels.
- Adopter une approche mobile-first pour forcer la hiérarchisation des contenus essentiels dès le wireframing.

## Conception et structure

- Appliquer une grille CSS standard (ex: 12 colonnes) dès le wireframe haute fidélité pour assurer la cohérence responsive.
- Appliquer la loi de Hick en simplifiant les choix pour réduire le temps de décision de l'utilisateur.
- Utiliser un Design System dès la phase UI pour harmoniser typographies, couleurs et composants réutilisables.

## Accessibilité et interactivité

- Respecter les normes WCAG 2.1 AA en maintenant un ratio de contraste d'au moins 4.5:1 pour le texte et les éléments essentiels.
- Transformer les maquettes statiques en prototype interactif pour tester les flux de navigation et identifier les points de friction.
- Effectuer des tests utilisateurs avec au moins 5 personnes pour détecter 85 % des problèmes d'utilisabilité majeurs.

## Livraison et Handoff

- Documenter précisément les états de tous les composants interactifs (défaut, survol, cliqué, désactivé, erreur).
- Préparer un kit de livraison complet incluant les assets optimisés (SVG, PNG/JPG) et les spécifications CSS ou Design Tokens.